

# Présentation des modèles économiques du Logiciel Libre et de l'association PLOSS RA



# Présentations

- Clément OUDOT – Worteks
- Patrick ABIVEN – Apitech

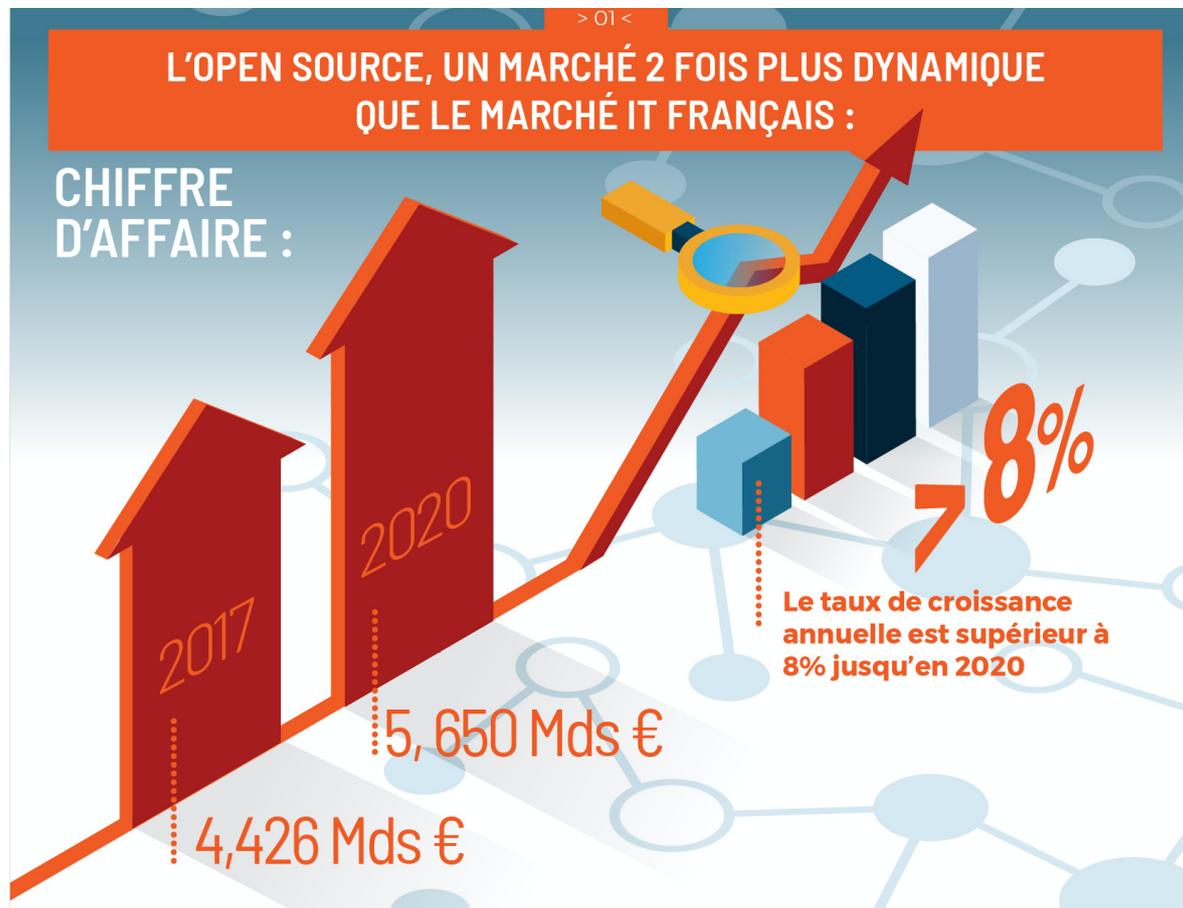
# PLOSS Rhône-Alpes Auvergne

- 35 entreprises (#ENL) « pure player » dans TOUS les domaines du numérique
- Actions régionales, Campus du Libre, FLOSScon etc..
- Actions collectives régionales : mutualisation des efforts pour faire croître le business
- Être force de propositions pour les collectivités, administrations, universités

# RPLL 2022

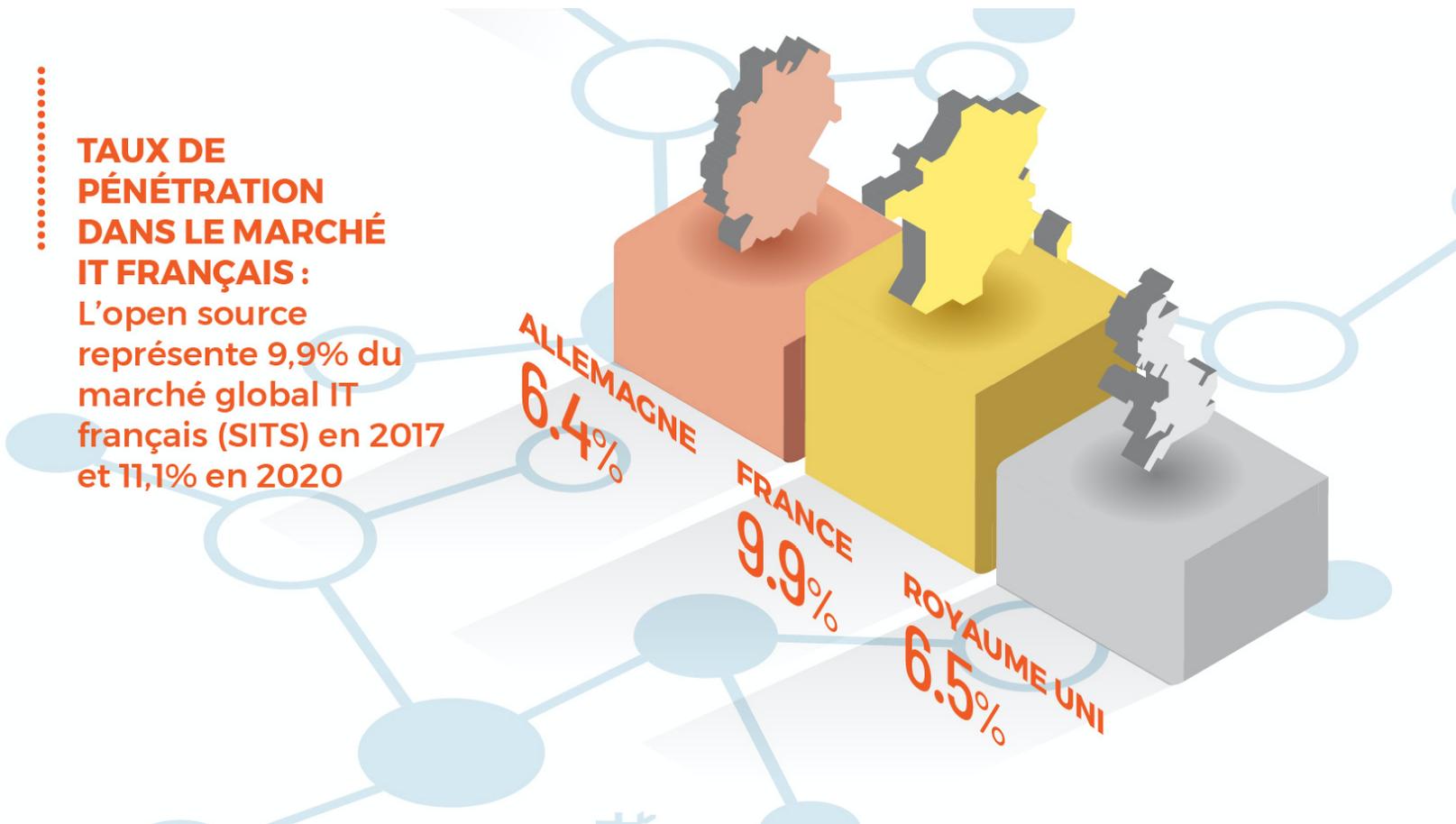
- Événement professionnel organisé par PLOSS RA
- Mardi 28 juin à l'hôtel de région
- Informations sur <http://www.rpll.fr/>

# Économie du logiciel libre



**TAUX DE  
PÉNÉTRATION  
DANS LE MARCHÉ  
IT FRANÇAIS :**

L'open source  
représente 9,9% du  
marché global IT  
français (SITS) en 2017  
et 11,1% en 2020





La France représente  
23% du marché  
Européen et est  
**"championne  
européenne de l'open  
source et du numérique  
ouvert"** devant  
l'Allemagne et  
la Grande Bretagne

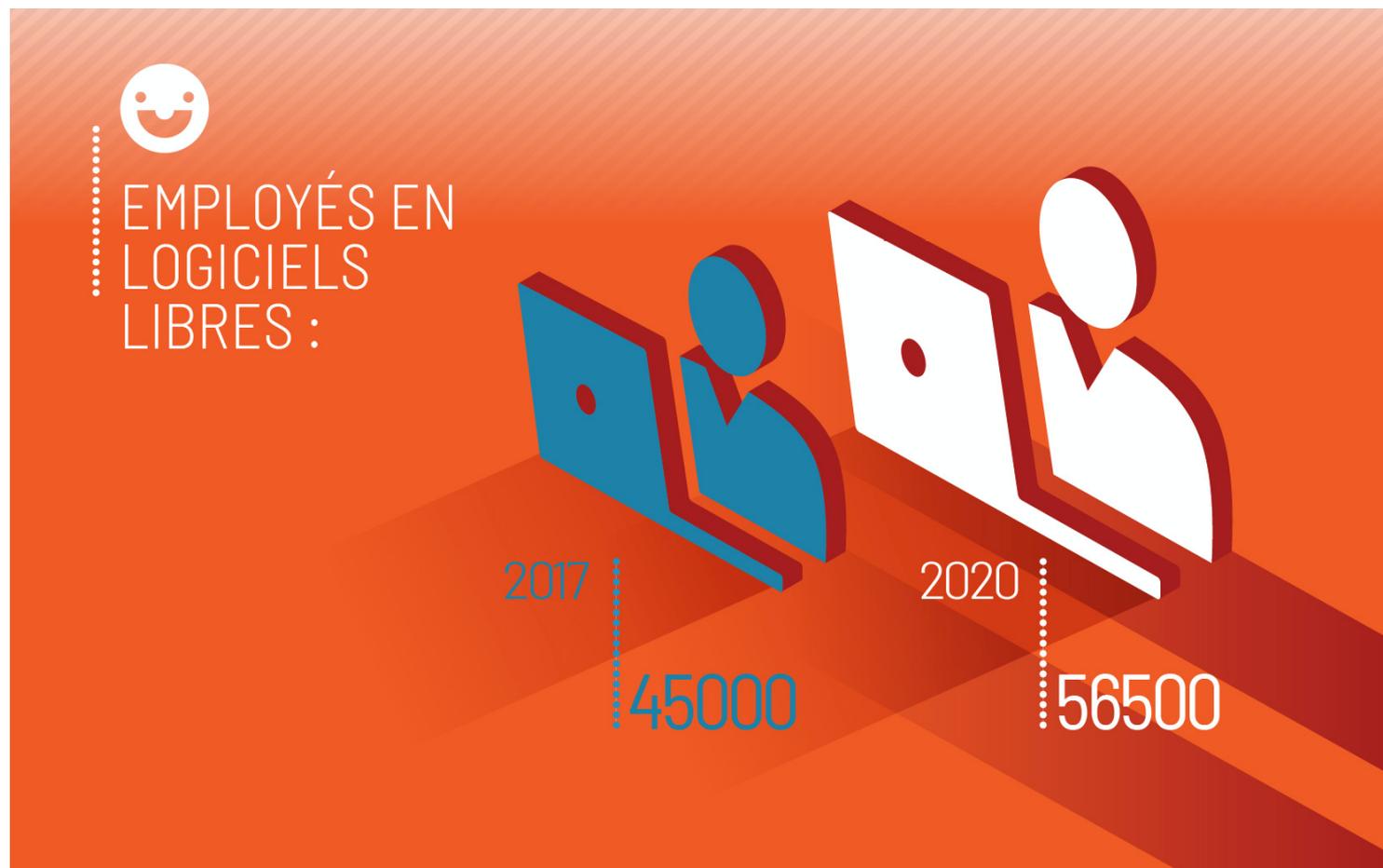
© PAC-CXP.

> 02 <

## L'OPEN SOURCE EST CRÉATEUR D'EMPLOIS QUALIFIÉS

CRÉATION  
D'EMPLOIS :

**+ 4000**  
emplois  
par an



# Naissance de l'économie du Libre

Économie : l'étude de comment une société choisit d'utiliser des ressources limitées pour produire, échanger et consommer des biens et services. Ruffin, Gregory, "Principles of Economics", 1990

→ Sans rareté de ressources, pas d'économie.

# Naissance de l'économie du Libre

- Logiciel propriétaire : se fonde sur la “rareté” artificielle des copies d'un logiciel...
- logiciel libre : la logique de demande supprime la “rareté” des copies, et révèle les autres ressources “rares”

→ Modèle du Service

# Les acteurs économiques

- Sociétés de services
- Éditeurs
- Mais aussi les utilisateurs et les communautés !

# Communautaire / Entreprise

- Communautaire = 100 % open source/libre sans support
- Entreprise = définition variable selon les éditeurs
  - 100 % open source/libre + support
  - xx % open source/libre + extension(s) non open source/libre + support
  - 0% open source et libre + support

# Retour d'expérience : Worteks



# Une société d'expertise

- Infrastructures complexes (cloud, devops, container...)
- Identité et authentification
- Plateformes collaboratives et applicatives

# Une envergure internationale

- Plus de 200 clients
- Créée et basée en France : Nanterre, Paris, Lyon, Montpellier, Nantes...
- 50% de clients publics et 50% privés
- 70% de l'activité en France
- 85% en Europe
- 15% à l'international (hors Europe)

# Une société en pleine croissance

- En 2022 :
  - Dans les 500 premières sociétés françaises
  - Dans les 1000 premières sociétés européennes



# Édition



Portail d'applications collaboratif



Plateforme mutualisée de développement



Gestion des identités des accès

# Partenaires



Advanced

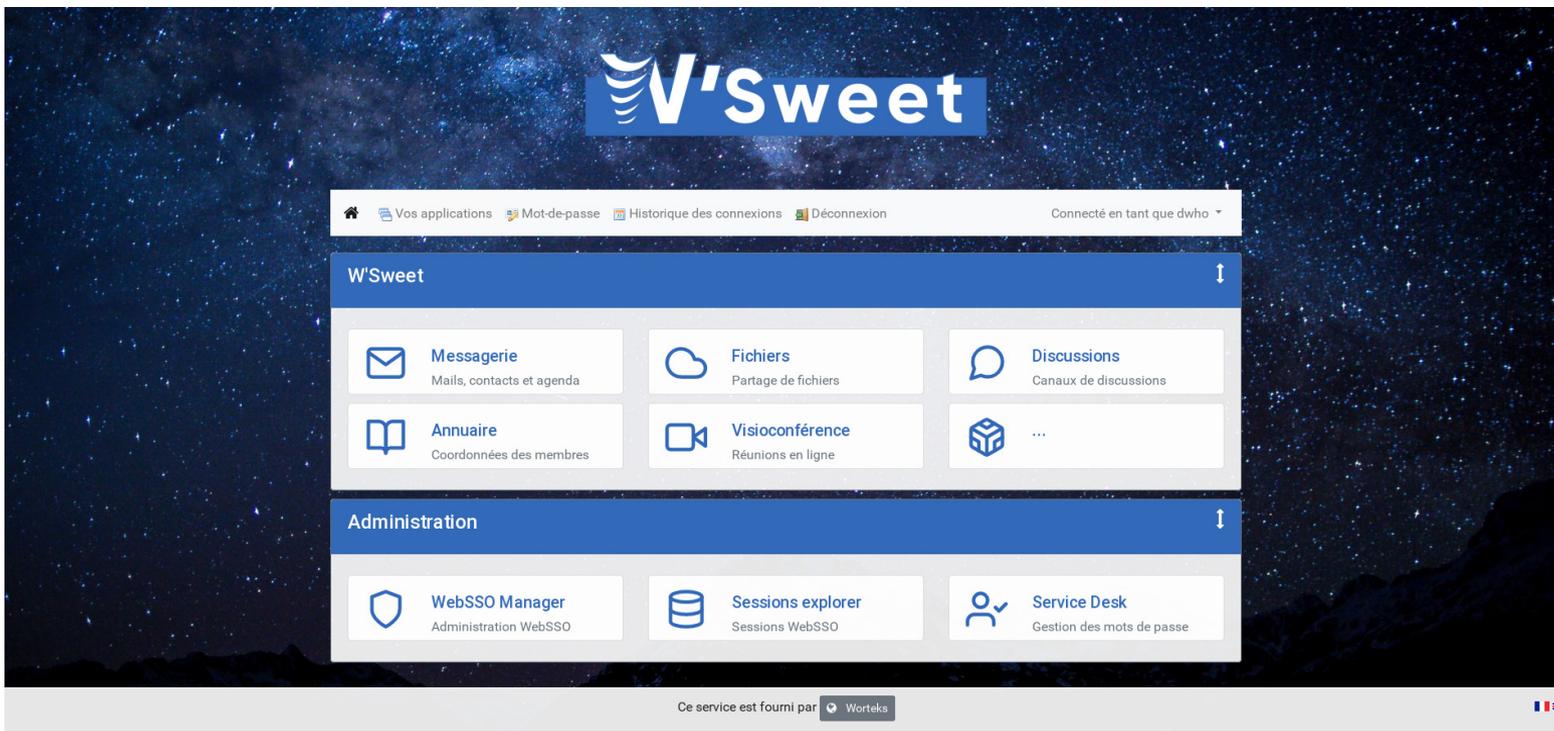
Business Partner  
Reseller



# Focus sur le modèle éditeur

- Développement de la solution W'Sweet sur fonds propres
- Principaux types de revenus :
  - Installation « on Premise » (prestation et support)
  - Mode SaaS (abonnement)
- Utilisation de composants communautaires et partenariats avec des éditeurs (BlueMind, Collabora, ...)

# <https://www.wsweet.org>



**W'Sweet**

🏠 Vos applications 📧 Mot-de-passe 📅 Historique des connexions 🚪 Déconnexion Connecté en tant que dwho

**W'Sweet**

- Messagerie**  
Mails, contacts et agenda
- Fichiers**  
Partage de fichiers
- Discussions**  
Canaux de discussions
- Annuaire**  
Coordonnées des membres
- Visioconférence**  
Réunions en ligne
- ...

**Administration**

- WebSSO Manager**  
Administration WebSSO
- Sessions explorer**  
Sessions WebSSO
- Service Desk**  
Gestion des mots de passe

Ce service est fourni par  Worteks 

# Retour d'expérience : Apitech





113 rue Marietton 69009 Lyon

## Retour d'expérience

- Création 1991
- 22 personnes
- Réalisation de logiciels spécifiques
- Plateformes de services numérique

80 % de l'activité avec Logiciels Libres  
Messagerie / Web Conférence / Agenda / ...  
*« Indépendance et Souveraineté Numérique »*

# Focus sur le modèle *Services*

- Des projets financés par des clients (public) et dont les résultats sont reversés auprès des communautés.
- Principaux types de revenus :
  - Des projet clients (DINUM, Ministère Ecologie ...)
  - Mode SaaS (Métropole de Lyon, AEFE ... )
- Evolution de l'activité vers le modèle **plateforme**

Merci de votre attention